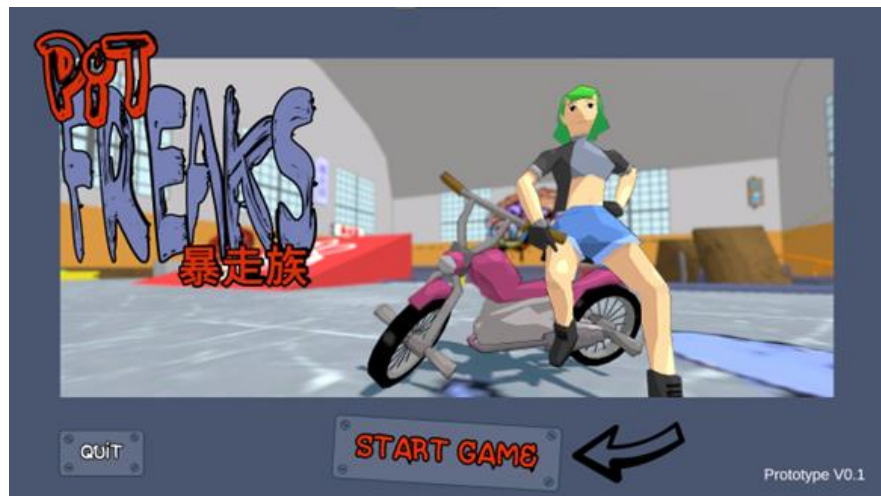


Online Multiplayer Prototype

Bild



Student	Christoph Müller
Fachrichtung	Informatik Softwareentwicklung
Abschlussjahr	2022
Experte	Julian Portmann
Dozent	Simeon Liniger
Auftraggeber	Kim Hunkeler
Ausgangslage & Ziel	Das Game-Entwicklungsstudio «Hobo Cat Games» entwickelt Spiele für PC und Konsolen. Um im heutigen Markt noch erfolgreich zu sein, ist es unabdingbar, einen Mehrspieler-Modus anzubieten. Im Rahmen der Diplomarbeit soll daher ein Prototyp eines Online-Multiplayer-Games erstellt werden.
Ergebnis & Nutzen	Der Prototyp des Gameprojektes «Pit Freaks» wurde erfolgreich erstellt und verfügt über einen Online-Multiplayer Modus. Mit der Erstellung dieses Prototyps konnte die Machbarkeit des Projektes sichergestellt werden. Der Prototyp legt den Grundstein für das Gesamtprojekt und dient ebenfalls als Vorlage für weiter zukünftige Multiplayer Projekte.