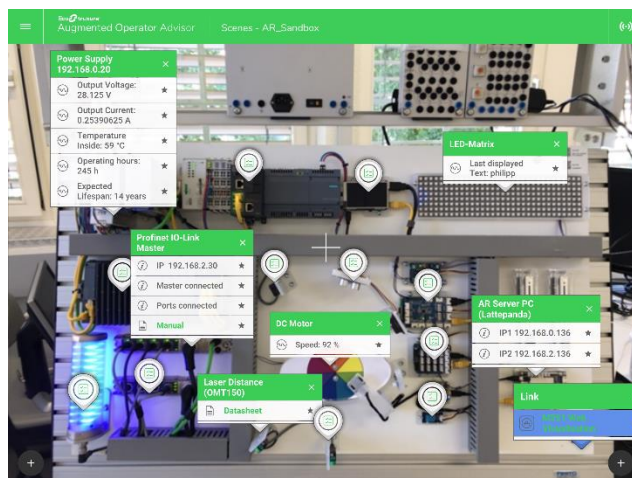
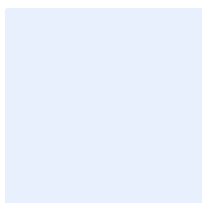


Titel Diplomarbeit

Implementierung einer Augmented Reality Applikation IOT Sandkasten

Bild



Student/en/in

Philipp Heinrich

Experte/in

Stephan Kossak

Dozent/in

Stefan Brandenberger

Auftraggeber/in

Schneider Electric AG

Fachrichtung

Systemtechnik Automation/ICT

Abschlussjahr

2019

Ausgangslage

Im Bereich der Industrie 4.0 sind intelligente Assistenzsysteme ein wichtiger Teil zur Unterstützung des Arbeiters im Bereich Service und Inbetriebnahme, Fehlerbehebung und der manuellen Montage. Gesammelte Daten werden dabei möglichst zum Vorteil des Menschen genutzt. Die HFTM will die Entwicklung in Richtung Augmented Reality vorantreiben.

Aufgabenstellung/Ziel

Es soll eine Augmented Reality Visualisierung für die IoT-Sandbox der hftm in Biel erstellt werden. Diese Visualisierung soll mit einer Bedienung erweitert werden.

Ergebnisse/Nutzen

In der erstellten Augmented Reality Visualisierung wurden Datenblätter, Prozessdaten, IP-Adressen und Variablen der Predictive Maintenance eingebunden. Um eine Bedienung zu ermöglichen, wurde eine Webvisualisierung in die AR-Visualisierung eingebunden, welche auf einer Steuerung von Schneider Electric programmiert wurde.