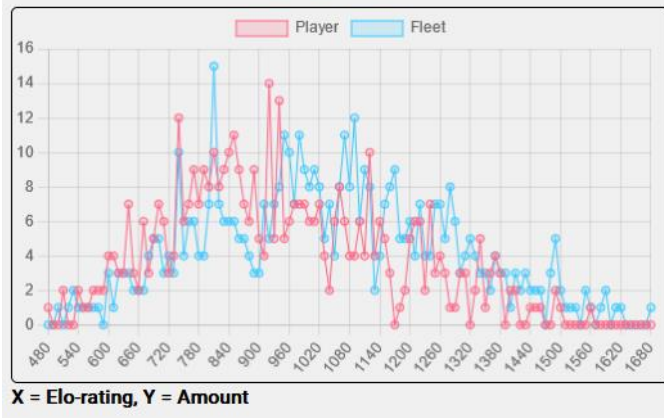


Matchmaking System

Live elo rating graph



Student Louis Müller

Fachrichtung Automation

Abschlussjahr 2023

Experte Adrian Marti

Dozent Jonathan Brechbühl

Auftraggeber*in Louis Müller

Ausgangslage & Ziel Für das Spiel Stellar Survival soll eine innovative Gameplay-Mechanik entwickelt werden. Der Spieler hat die Möglichkeit seine Raumschiff-Flotten zu veröffentlichen, sodass diese auch bei anderen Spielern als Gegner auftauchen. Eine Herausforderung besteht darin, ein effektives Matchmaking-System zu entwickeln, das ein faires und ausgeglichenes Spielerlebnis gewährleistet. Das System soll dabei helfen, diese Aufgabe zu automatisieren, um ein immerzu interessanteres und spannenderes Spielerlebnis aufzubauen.

Ergebnis & Nutzen Das System ist einzigartig, weil es die Kompetenz von Spielinhalten, und zwar jeglicher Spiele, aufzeigen und bewerten kann.
Das Matchmaking-System ist in diesem Projekt erfolgreich erstellt worden.
Das System funktioniert wie erwartet und kann weiterentwickelt werden, um zukünftig neue Onlinefeatures für weitere Spiele zu entwerfen.