

# Unterstützungsanwendung für Sammelkartenspiele

## Fachrichtung

Elektrotechnik /  
Gebäudeautomation

## Auftraggeber

Fabian Schwab (Privat)

## Experte & Dozent

Adrian Marti  
Markus Junker



## Ausgangslage & Ziel

Die steigende Beliebtheit von Trading Card Games (TCG) erfordert effiziente Turnierorganisation und Spielerunterstützung. Diese Arbeit zielt darauf ab, eine webbasierte Lösung zu entwickeln, um die Verwaltung von TCG-Turnieren zu erleichtern und die Spielerfahrung zu verbessern. Dabei soll die Lösung die Community als Ganzes stärken.

## Ergebnis & Nutzen

Die entwickelte Unterstützungsanwendung für Sammelkartenspiele führt zu effizienteren Abläufen, reduzierten Kosten für Turnierveranstalter und einer potenziellen Kundenbindung. Durch die gesteigerte Zufriedenheit auf Seiten der Spieler sowie der Organisation profitiert die Community auf ganzer Linie.